**Patryk Winczewski**

**05.16.2021**

**Sprawozdanie nr 03**

**Temat: Web Scrapping w Pythonie**

**Teoria:**

cytat: "Środowisko wirtualne

Aplikacje pisane w Pythonie przy użyciu rozbudowanych frameworków takich jak np. Flask czy Django rozwija się najczęściej w środowisku wirtualnym (ang. pve – Python virtual environment). Pozwala to na instalację przez zwykłego użytkownika tych samych bibliotek w różnych wersjach wymaganych przez dany projekt. Inne zalety to: łatwiejsze testowanie i niezaśmiecanie instalacji globalnej."

Web scrapping polega na "wyciąganiu" z różnych stron internetowych konkretnych interesujących nas elementów aby wykorzystać je w naszym np. programie. Działa to jek swego rodzaju filtr lub dokładniej, pies tropiący.

**Przebieg zadania:**

Część praktyczna (kod, screeny, opis działania funkcji, opis przebiegu zadania)

Film załączony w pomocach naukowych nie pozostawił wielu wątpliwości.

Środowisko wirtualne:



Skrypt który napisałem ma za zadanie pobrać ze strony internetowej obrazek a następnie zapisać go w pliku meme.jpg



Funkcja find\_img(), pobiera jako argument link do strony z której chcemy pobrać obraz.  
Następnie z całości strony tworzę "zupę" aby wyłowić z niej obrazy. (w konkretnym wypadku jbzd.com, mogłem zawęzić pole poszukiwać obrazków do klasy article-image. Aby uczynić kod bardziej uniwersalnym można ten fragment usunąć. Pozostawia to jednak problem pobierania także innych obrazów ze strony np. avatarów użytkowników.)

Po wyłowieniu wszystkie zapisuję w tablicy aby na koniec wybrać i zwrócić losowy



Tutaj wywołuję funkcję i zapisuję wynik requesta do pliku meme.jpg  
W wypadku ponownego wykonania skryptu aktualny plik meme.jpg zostanie zamieniony na nowy.